***Introdução a Sistemas de Informação***

***1ª Lista de Exercícios***

**Questão 1.**   
Primeiro, o comerciante deve levar no barco o coelho, deixando-o na outro margem. Depois de voltar, ele pega o lobo e quando chegar na margem em que está o coelho, o comerciante pega o mesmo e deixa o lobo. Voltando para a margem inicial, ele deixa o coelho e pega as cenouras, deixando-as na outra margem onde está o lobo e volta para pegar o coelho.

**Questão 2.**Coloca-se o disco 1 no pino C, depois o disco 2 do B.  
Coloca-se o disco 1 no B, em cima do disco 2.  
Coloca-se o disco 3 no C, depois o disco 1 no A.  
Coloca-se o disco 2 no C, depois o disco 1 no C.

**Questão 3.**Considerando que a pessoa esteja perto da cama, primeiro ela pega o lampião e depois vai para a cozinha pegar os fósforos para acende-lo. Depois de acende-lo, pega os fusíveis de reserva no armário da sala e troca o que está queimado. Se o fusível não estivesse queimado, procuraria as velas na gaveta da cozinha e iria acende-las e espalha-las pela casa.

**Questão 4.**Deve-se preencher completamente o recipiente de 5 litros. Depois, preencher o recipiente de 3 litros com o de 5, restando neste 2 litros, e depois colocar os litros do recipiente de 3 no de 8, ficando este com 6 litros. Após, preencher completamente o recipiente de 5 litros, restando 1 litro no recipiente de 8, deve preencher o recipiente de 3 litros, que está com 2 litros apenas, com o recipiente de 5, ficando este com 4 litros. Depois é só colocar os litros que estão no recipiente de 3 litros no de 8, ficando os recipientes de 8 e 5 litros com 4 litros cada.

**Questão 5.**